**Introduktion - Minecraft Utmaningar**

I denna serie av uppdrag kommer du att få en hel del utmaningar att genomföra i spelet Minecraft Education.   
  
Utmaningarna handlar oftast om att bygga saker eller skaffa material.   
  
**Utmaningarna måste göras i nummerordning och du måste göra alla utmaningar i samma värld.**

Varje uppdrag har ett bonusuppdrag. Om du väljer att göra bonusuppdraget måste du göra hela uppdraget i survival. Du får inte gå in i creative. Om du går in i creative kan du inte längre göra bonusuppdraget.

När du har gjort färdigt alla uppdrag (bonusuppdragen måste inte bli klara) kommer du att få ett diplom som visar att du har bemästrat Källans Minecraft utmaning**.**

Om du väljer att göra alla uppdrag i survival finns det ett särskilt diplom för det.

Varje uppdrag kommer också att ge dig poäng i form av Experience. Desto svårare uppdrag, desto mer experience kommer du att få. Poängen i din klass kommer att räknas ihop och när ni tillsammans har nått en viss gräns kommer klassen att få en belöning. Vi kan prata lite om vad ni skulle vilja ha för belöning men det får inte vara någonting som kostar särskilt mycket pengar.

Happy mining!

**Sammanfattning av uppdrag**

Utmaning 1 - Bygg ett hus. 5 block högt, sju block brett, nio block långt. Triangelformat tak.

Utmaning 2 - Bygg en liten bondgård. Två grönsaksland med olika grönsaker. En åker med hö som är 9 block bred och 9 block lång. Tre olika hagar för tre olika djur (Fyra grisar, 6 kycklingar, 2 kor eller får).

Utmaning 3 - Gör en diamanthacka.

Utmaning 4 - Hämta obsidian. Bygg en Nether Portal.

Utmaning 5 - Bygg två rödsten (redstone) maskiner enligt guiderna här: <https://www.youtube.com/watch?v=m2ku7gEmIuA>

Utmaning 6 - Hämta diamanter. Gör diamant rustning och diamantsvärd.

Utmaning 7 - Hämta olika saker från olika fiender i Nether.

Utmaning 8 - Hämta Ender Pärlor (ender pearls) och skapa Ender ögon (ender eyes), 15 stycken. Brygg eller fixa brygder (potions).  
  
Utmaning 9 - Leta upp och öppna Endportalen.

Utmaning 10 - Döda Ender draken.

Bonusuppdrag 1 - Gå på jakt i en end-stad. Leta upp ett end-skepp. Hämta ett Drakhuvud, en Elytra och två shulkerlådor.

Bonusuppdrag 2 - Samla 3 wither-skeletthuvud och fyra själsand (soul sand). Bygg ihop dem så att du spawnar Wither. Döda Wither.

**Utmaning 1**

I din första utmaning ska du bygga ett hus.

Huset ska vara **fem block högt, sju block brett och nio block långt.**

Det ska ha en dörr och minst två fönster.

Det ska ha ett tak som är format som en triangel eller kon.   
  
För bonusuppdraget kommer du behöva mycket plankor eller kullersten. En bra idé är att börja med att göra stenyxor eller stenhackor av kullersten och pinnar.

Det ska inredas med:

* en säng (tre ull, tre träplankor)
* en kista (åtta träplankor)
* en arbetsbänk (fyra träplankor)
* fyra lampor eller facklor eller någonting annat som ger ljus (fyra kol, fyra pinnar)
* två smältugnar (16 kullersten)

Utmaningen ger 100 xp.

Bonusuppdraget ger 100 bonus xp.

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival-läget utan att använda creative-läget. Detta innebär att du själv måste hitta material till alla saker.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 2**

I din andra utmaning ska du bygga en liten bondgård.

Du behöver samla trä för att bygga hagarna.

Sedan behöver du utforska världen för att hitta alla djur. Du behöver olika saker för att kunna locka till dig djuren så att dom följer efter dig.

Bondgården ska innehålla :

* Två grönsaksland med olika grönsaker, till exempel morötter, potatisar, rödbetor,
* En åker med hö som är 9 block bred och 9 block lång. (För att få tag på gräsfrön för att så hö kan du hugga gräs).
* Tre olika hagar för de olika djuren. Detta gör du genom att sätta ut staket och grindar.
* Minst fyra grisar (lockas av potatis eller morot)
* Minst 6 kycklingar eller höns (lockas av gräsfrön)
* Minst två kor eller får (lockas av hö)

Utmaningen ger 150 xp.

Bonusuppdraget ger 150 bonus xp.

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival-läget utan att använda creative-läget. Detta innebär att du själv måste hitta material till alla saker.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 3**

I din tredje utmaning ska du hitta 3 diamanter och göra en diamanthacka.

För att hitta diamanter måste du gräva dig långt ner i marken.

Ett tips för att hitta diamanter är att gå in på världens inställningar och aktivera funktionen “Visa koordinater” under menyn “spel” om den inte redan är på.   
Då ser du någonting liknande detta: Position: -27, 4, 2.

Du behöver bara bry dig om koordinaten i mitten, det vill säga 4 i exemplet. Detta visar nämligen vilken höjd du befinner dig på. För att hitta diamanter är det bäst att vara på höjden 12 och när du börjar din värld brukar du vara runt höjd 60. Alltså behöver du gräva ganska långt ner i marken för att hitta diamanter.

Diamanter är ganska ovanliga så det kan behövas en hel del grävande.   
**För att klara utmaningen behöver du hitta 3 diamanter och göra en diamanthacka.**

För den vanliga utmaningen kan du spela i creative men du måste hitta diamanterna själv genom att gräva. Däremot kan du vara i creative medan du gräver och för att skaffa fram andra hackor så att diamanterna blir lättare att hitta.

Utmaningen ger 100 xp.

Bonusuppdraget ger 200 xp.

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival. Du får aldrig gå in i creative.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 4**

I din fjärde utmaning ska du bygga en nether-portal.  
  
För att hacka Obsidian behöver du diamanthackan som du gjorde i utmaning 3.

För att bygga en nether-portal behöver du skaffa minst tio block av Obsidian.

Obsidian skapas när vatten och lava möts. Ett bra sätt att få tag på obsidian är att ta med vatten i en hink och sedan leta upp lava. När du hittat lava häller du ut vattnet ovanför lavan så att den stelnar och blir obsidian. För att göra en hink behöver du smälta järnmalm i en smältugn så att du får järntackor.  
  
Ditt uppdrag är färdigt när du har gått in i Nether.  
  
Om du spelar i creative måste du ändå hitta lava och hacka obsidian själv. Däremot får du skaffa fram hinkar, vatten och hackor.

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival. Du får inte gå in i creative.

Uppdraget ger 150 xp.  
Bonusuppdraget ger 150 xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 5**

I utmaning 5 ska du bygga två stycken maskiner med rödsten.

Börja med att titta på denna videon: <https://www.youtube.com/watch?v=m2ku7gEmIuA>

Välj två av sakerna visas i videon och som du vill bygga.

Sedan börjar du bygga!

För att uppdraget ska lyckas måste båda dina maskiner fungera precis som i videon. Om din ena maskin fungerar får du halva xpn för uppdraget.   
  
Bonusuppdrag: Som vanligt, hela uppdraget måste göras i Survival. Du får inte gå in i creative.

Uppdraget ger hela 400 xp.

Bonusuppdraget ger 200xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 6**

I utmaning 6 är ditt mål att skapa diamantrustning och ett diamantsvärd. Du kan också göra en till diamanthacka om den börjar gå sönder, eller laga den du har genom att lägga in din diamanthacka och en diamant i städet.

I detta uppdrag får du också lov att använda creative för att ta fram enchantments för att göra din utrustning starkare. Du behöver då också ett städ.

Du kommer behöva ganska många diamanter. Du får **inte** använda creative för att ta fram diamanter.

Ett tips för att hitta diamanter är att gå in på världens inställningar och aktivera funktionen “Visa koordinater” under menyn “spel” om den inte redan är på.   
Då ser du någonting liknande detta: Position: -27, 4, 2.

Du behöver bara bry dig om koordinaten i mitten, det vill säga 4 i exemplet. Detta visar nämligen vilken höjd du befinner dig på. För att hitta diamanter är det bäst att vara på höjden 12 och när du börjar din värld brukar du vara runt höjd 60. Alltså behöver du gräva ganska långt ner i marken för att hitta diamanter.

Bonusuppdrag: Hela uppdraget måste göras i Survival. Men du får göra enchantments i creative.

Uppdraget ger 500 xp.

Bonusuppdraget ger 300xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 7**

I utmaning 7 är ditt mål att samla två gasttårar, ett wither-skelettkranium och åtta flamstavar.

Gasttårar får du av Gastar. Stora fyrkantiga fiender som flyger runt i Nether. För att döda dem är det enklast att skjuta dem med pilbåge men om du är riktig modig och pricksäker så går det också att skjuta tillbaka bollen som dom skjuter på dom med ett svärd.

Wither-skelettkranium får du av wither-skelett. De är ganska ovanliga så du kan behöva döda ganska många. Wither-skelett finns i nether-fortress som är en stor byggnad byggd i nether-tegel.

Flamstavar får du av att döda flamgestalter (blazes). Dessa finns också i nether-fortress. De kommer fram (spawnar) runt små föremål som kallas för spawners och som ser ut som små burar. **Förstör inte buren om du hittar en för då slutar fienderna komma fram.**

**Farma gärna lite extra material, du kan behöva det senare!**

Om du spelar i Creative får du flyga och ta fram vilken utrustning du vill. Du måste ändå leta upp fienderna, döda dem och samla sakerna.

Bonusuppdrag: Gör hela uppdraget i survival-läget. Du får inte gå in i creative-läget.

Uppdraget ger 300 xp.

Bonusuppdraget ger 400 xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 8**

I uppdrag 8 är ditt mål att skaffa Ender pärlor och göra dom till Ender-ögon. Du ska också göra lite drycker (potions) genom creative mode.   
Du behöver göra:

* 15 ender ögon
* 3 Styrkebrygd
* 3 Dröjande läkebrygd
* 3 Återhämtningsbrygd

För att göra Ender-ögon behöver du också flampulver eller (blaze powder) Detta får du genom att slå sönder en flamstav (blaze rod) i arbetsbänken.

När du har 15 ender ögon kan du gå vidare till nästa uppdrag.

Bonusuppdrag: Gör alla drycker själv i ett brygdställ utan att ta fram dem i creative mode. Du får lov att ta fram ingredienserna i creative mode.

Uppdraget ger 200 xp.

Bonusuppdraget ger 300 xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 9**

I uppdrag 9 ska du öppna ender portal.

För att göra det behöver du ender ögon. Dessa gjorde du i uppdrag 8.

För att hitta ender portalen behöver du kasta upp ett ender öga i luften, titta åt vilket håll det flyger, och följa efter. Glöm inte plocka upp ögat igen så att du inte slösar på ögon. Ibland går ögat sönder, då får du använda ett nytt.

När ender ögat går rakt upp när du kastar det så vet du att du är ovanför ender portalen. Ender portalen ligger i en så kallad fästning, eller stronghold. Du behöver gräva dig in i den och sedan leta. Det kan vara ganska svårt att hitta portalen.

När du har hittat portalen sätter du ut ett ender öga i varje “ögonhål” runt portalen. När alla hål är fulla med ögon så kommer portalen fungera.

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival mode. Du får inte använda creative mode.

Uppdraget ger 300 xp.

Bonusuppdraget ger 100 xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Utmaning 10**

I Uppdrag 10 ska du döda Ender Draken.

För att komma till Ender Draken behöver du hoppa igenom portalen som du öppnade i uppdrag 9.

Det finns många sätt att döda draken på men några saker som är väldigt bra att ha med sig är:

* Diamantrustning
* Diamantsvärd
* Återhämtningsbrygder
* Båge och pilar (Minst 50 pilar).
* Några block ifall du behöver bygga en bro.

För att döda draken behöver du först förstöra alla ender kristaller som finns uppe på stora torn som är byggda av obsidian. När du har förstört alla kristaller kan du döda draken.

Draken skjuter ut eld och gör flyganfall mot dig. Var beredd på att det kan vara en ganska farlig strid!

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival mode. Du får inte använda creative mode.

Uppdraget ger 1000 xp.

Bonusuppdraget ger 1000 xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Bonusuppdrag 1**

I bonusuppdrag ska du ge dig in i The End och samla vissa saker.

Du ska samla på dig:

* Ett drakhuvud
* Två shulker kistor
* En Elytra

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival mode. Du får inte använda creative mode.

Uppdraget ger 500 xp.

Bonusuppdraget ger 500 xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Bonusuppdrag 2**

I bonusuppdrag 2 ska du döda en Wither.

Om du spelar i Creative mode kan du stänga av mobgriefing genom ett kommando så att wither inte kan förstöra block. Då är Wither ganska lätt att döda inuti en grotta.

För att spawna en wither behöver du själasand (soul sand, finns i nether) och tre Wither-skelettkranium.

Det kan vara en bra idé att ha lite drycker redo. Det är också bra att ha lite mjölk. Wither har en jobbig förmåga som gör att du tar skada över tid, om du dricker mjölk så slutar den, så det kan vara bra att ha efter att striden är slut.

Bonusuppdrag: Gör hela utmaningen i survival mode. För bonusen måste du göra fighten med mob-griefing på.

Uppdraget ger 350 xp.

Bonusuppdraget ger 350 xp.

Elevens namn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Bonusuppdrag genomfört Ja\_\_\_ Nej \_\_\_

Färdigt datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
Underskrift lärare\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_